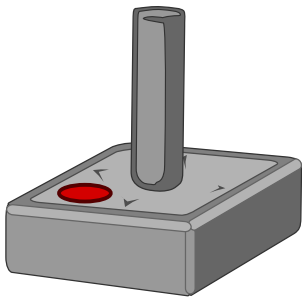


Gamification

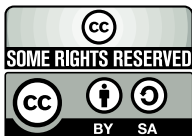


Julian Fietkau

Universität Hamburg

29. Juni 2011

Organisatorisches vorweg



Diese Folien sind unter [CC-BY-SA 3.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/) freigegeben.

Alle Grafiken und Illustrationen sind von mir selbst erstellt oder stammen aus dem [OpenClipArt-Projekt](#) bzw. basieren auf Inhalten von dort.

Folien-Download und Feedback-Möglichkeit:

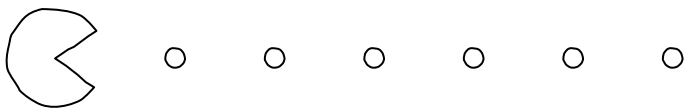
http://www.julian-fietkau.de/gamification_einfuehrung

Ein Zitat zum Einstieg

„When I use a direct manipulation system (...) I do think of myself not as using a computer but as doing the particular task. The computer is, in effect, invisible. The point cannot be overstressed: make the computer system invisible.“

– Don Norman (Quelle)

Kann das unser höchstes Ziel sein?



Ihr Profil ist zu
60% vollständig.



Was ist Gamification?

→ Einbringen von spielerischen Elementen in ansonsten nicht-spielerische Kontexte.

- Leistungsmessung und -bewertung
- Wettbewerb (soziale Komponente)
- Interaktive Geschichten

Begriff erstmals aufgetaucht in der zweiten Hälfte von 2010, heißes Thema ca. seit Beginn 2011.

Dos und Don'ts

Gamification gelingt, wenn...

- ... Herausforderungen stets gut lösbar sind.
- ... die Mechaniken Spaß bringen.
- ... das Design zum Inhalt passt.
- ... etc.

Gamification kann auch schiefgehen, wenn...

- ... das nächste Ziel zu fern liegt.
- ... die Mechaniken nicht auf den Inhalt abgestimmt sind.
- ... etc.

Ein Negativbeispiel



*„Oh nein! Deine Freunde wurden von bösen Aliens entführt!
Übersetze die folgenden Latein-Vokabeln um sie zu retten:
hic, mox, videre, occupare, caput, cadere, olim, argentum, vivere“*

Viel Spaß mit Gamification!



Prinzessin retten

Weblinks

Wikipedia: Gamification

<http://en.wikipedia.org/wiki/Gamification>

Audrey Crane: A Gamification Framework for Interaction Designers

<http://uxmag.com/design/a-gamification-framework-for-...-designers>

Daniel Cook: What activities can be turned into games?

<http://www.lostgarden.com/2008/06/what-activities-...-into.html>

Gamification Blog

<http://gamification.co/>