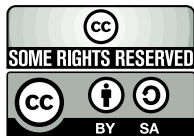


Temporale Logik und Bisimulation

Julian Fietkau, Nils Kubera, Dominik Nuszpl

Universität Hamburg

2. Februar 2011



Diese Folien sind unter CC-BY-SA 3.0 freigegeben.

Folien-Download und Feedback-Möglichkeit:

http://www.julian-fietkau.de/temporale_logik_und_bisimulation

Übersicht

- 1 Bisimulation in Transitionssystemen
 - Einleitung
 - Zwei verschiedene Getränkeautomaten
 - Was ist Bisimulation?
 - Noch mal die Getränkeautomaten
- 2 Temporale Logik, Folgen- und LTL-Äquivalenz
 - LTL, CTL und CTL*
 - CTL* Gültigkeit und Äquivalenz
- 3 Bisimulation in Beziehung zu CTL- und CTL*-Äquivalenz
 - Beweis $\equiv_{CTL^*} = \equiv_{CTL} = \sim_{TS}$
 - Fazit

Einleitung

Wir betrachten **Transitionssysteme** als Werkzeug zur Spezifikation und Modellierung.

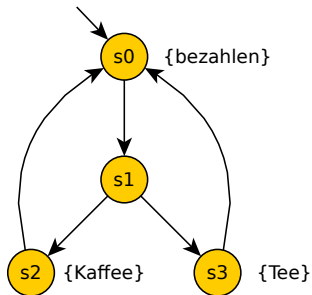
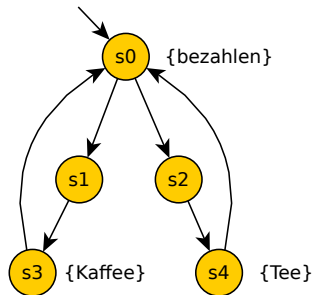
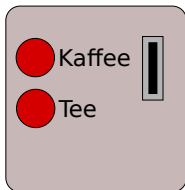
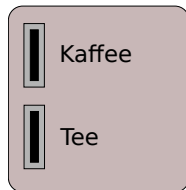
Definition 1: Transitionssystem

$$TS = (S, A, tr, S^0, S^F)$$

Im Folgenden meist vereinfacht verwendet: $TS = (S, A, tr, s^0)$ (Nur ein Startzustand, keine Endzustände)

Um Gesetzmäßigkeiten im Verhalten verschiedener Transitionssysteme erkennen und beschreiben zu können, untersuchen wir verschiedene Arten der Äquivalenz, nämlich **Folgenäquivalenz** und **Bisimulation**.

Kaffee oder Tee?

 TS_1  TS_2 

Gemeinsame Zustandsfolgen

Welche Zustandsfolgen sind in den Transitionssystemen möglich?

$w_1 = (\text{bezahlen}, \text{Kaffee}, \text{bezahlen}, \text{Kaffee}, \text{bezahlen}, \text{Tee})$

$w_2 = (\text{bezahlen}, \text{Tee}, \text{bezahlen}, \text{Tee}, \text{bezahlen}, \text{Tee}, \dots)$

Behauptung: Jede Folge, die in TS_1 möglich ist, ist auch in TS_2 möglich und umgekehrt. Die beiden Transitionssysteme sind **folgenäquivalent**.

(Der Beweis bleibt dem Leser zur Übung überlassen.)

Bedeutet das, dass die beiden TS in jeder Hinsicht gleich sind? **Nein!** Wir können sinnvolle Äquivalenzkriterien finden, nach denen sie verschieden sind.

Definition

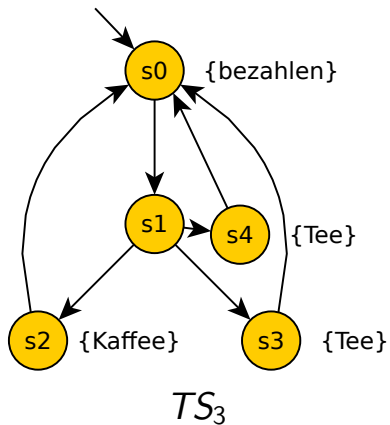
Definition 2: (Zustandsbasierte) Bisimulation

$TS_1 = (S_1, A, tr_1, S_1^0)$ und $TS_2 = (S_2, A, tr_2, S_2^0)$ sind bisimilar genau dann, wenn eine binäre Relation („Bisimulation“) $\mathcal{B} \subseteq S_1 \times S_2$ existiert, so dass gilt:

- 1 $\forall s_0 \in S_1^0 \exists r_0 \in S_2^0 : (s_0, r_0) \in \mathcal{B}$
 $\forall r_0 \in S_2^0 \exists s_0 \in S_1^0 : (s_0, r_0) \in \mathcal{B}$
- 2 Für alle $(r_1, s_1) \in \mathcal{B}$ gilt:
 $r_2 \in Post(r_1) \Rightarrow \exists s_2 \in Post(s_1) : (r_2, s_2) \in \mathcal{B}$
 $s_2 \in Post(s_1) \Rightarrow \exists r_2 \in Post(r_1) : (r_2, s_2) \in \mathcal{B}$
 $L(r_1) = L(s_1)$

Hierbei ist L eine Etikettierungsfunktion, die den (relevanten) Zuständen Bezeichnungen zuordnet. $Post(s)$ ist die Menge der von s aus direkt erreichbaren Nachfolgezustände.

Ein Beispiel



TS_1 und TS_3 sind bisimilar.

Kaffee oder Tee? – eine genauere Analyse

Betrachte TS_1 und TS_2 :

- 1 $(s_0, s'_0) \in \mathcal{B}$, erste Teilbedingung ist damit erfüllt.
- 2 Nun muss weiterhin gelten: $(s_1, s'_i) \in \mathcal{B}$ mit $i \in \{1, 2\}$
(Nachfolger von s'_0)
- 3 Da $s_3 \in \text{Post}(s_1)$ und $(s_1, s'_1) \in \mathcal{B}$ und $s'_3 \in \text{Post}(s'_1)$ mit $|\text{Post}(s'_1)| = 1$, folgt zwangsweise: $(s_3, s'_3) \in \mathcal{B}$
- 4 Jedoch ist $L(s_3) \neq L(s'_3)$ ⚡

TS_1 und TS_2 sind nicht bisimilar.

Fazit

- Folgenäquivalenz macht Aussagen über das Verhalten der Systeme von außen betrachtet. Bisimulation beschreibt zusätzlich die interne Struktur.
- Bisimulation impliziert automatisch auch Folgenäquivalenz:
$$TS_a \sim TS_b \Rightarrow TS_a \equiv_{trace} TS_b$$
$$(TS_a \equiv_{trace} TS_b \not\Rightarrow TS_a \sim TS_b)$$
 - Systeme, die die gleichen Zustandsfolgen erlauben, sind nicht unbedingt verhaltensäquivalent.

LTL

- $\bigcirc\varphi$: nächster Zustand erfüllt φ
 $\diamond\varphi$: irgendein Folgezustand erfüllt φ
 $\square\varphi$: alle folgenden Zustände erfüllen φ
 $\varphi_1 \cup \varphi_2$: φ_1 gilt bis in einem Folgezustand φ_2 erfüllt ist
- LTL Formeln

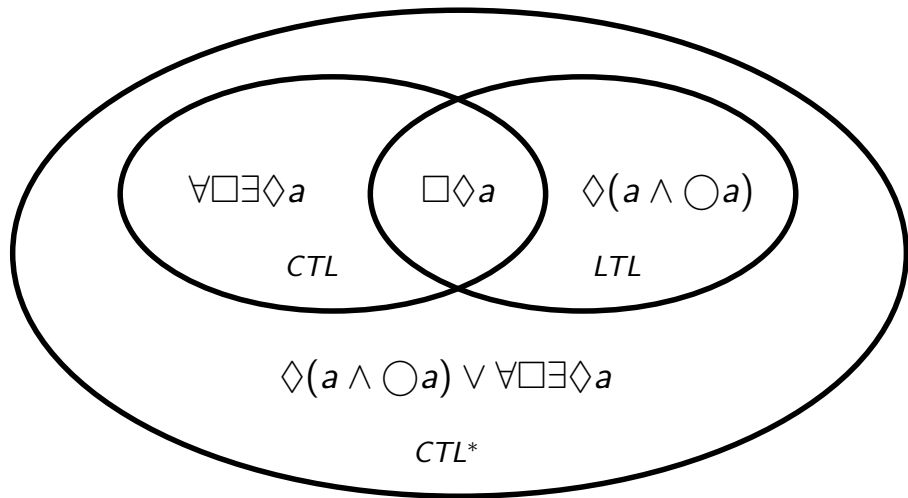
Definition 3: LTL-Formeln

$\varphi \equiv \text{true} \mid \text{false} \mid a \mid \varphi_1 \vee \varphi_2 \mid \varphi_1 \wedge \varphi_2 \mid \neg\varphi \mid \bigcirc\varphi \mid \diamond\varphi \mid \square\varphi \mid \varphi_1 \cup \varphi_2$

CTL und CTL*

- zusätzlich Zustandsformeln mit Quantoren, die sich auf alle vom Zustand ausgehenden Pfade beziehen
- Quantoren
 - $\forall\varphi$: entlang aller Pfade gilt φ
 - $\exists\varphi$: entlang mindestens eines Pfads gilt φ
- CTL ist eine Teilmenge von CTL*.
- Jeder Temporaloperator wird durch genau einen Pfadquantor quantifiziert.
 - $\exists\bigcirc\varphi$: in mind. einem nächsten Zustand gilt φ
 - $\exists\blacklozenge\varphi$: in mind. einem der folgenden Zustände gilt φ
 - $\exists\Box\varphi$: es gibt mind. einen Pfad, in dem φ entlang des kompletten Pfades gilt
 - ...
 - $\forall\bigcirc\varphi$: in jedem nächsten Zustand gilt φ
 - ...

Verhältnis zwischen LTL, CTL und CTL*



Gültigkeit für CTL*-Zustandsformeln

Sei $TS := (S, Act, \rightarrow, I, AP, L)$ ein Transitionssystem ohne Endzustände, $s \in S$ ein Zustand, Φ und Ψ CTL*-Zustandsformeln und φ, φ_1 und φ_2 CTL*-Pfadformeln.

Definition 4: Gültigkeit von Zustandsformeln

Die Gültigkeit \models für CTL*-Zustandsformeln wird definiert durch

- $s \models a \Leftrightarrow a \in L(s)$,
- $s \models \neg\Phi \Leftrightarrow \text{not } s \models \Phi$,
- $s \models \Phi \wedge \Psi \Leftrightarrow (s \models \Phi) \text{ and } (s \models \Psi)$,
- $s \models \exists\varphi \Leftrightarrow \pi \models \varphi$ für mind. einen Pfad beginnend in s ,
- $s \models \forall\varphi \Leftrightarrow \pi \models \varphi$ für alle Pfade beginnend in s

Gültigkeit für CTL*-Pfadformeln

Sei $\pi = s_0s_1s_2\dots$ ein Pfad und $\pi[i..]$ mit $i \geq 0$ ein Teilpfad von π beginnend bei Index i .

Definition 5: Gültigkeit von Pfadformeln

Die Gültigkeit \models für CTL*-Pfadformeln wird definiert durch

- $\pi \models \Phi \Leftrightarrow s_0 \models \Phi$,
- $\pi \models \varphi_1 \wedge \varphi_2 \Leftrightarrow \pi \models \varphi_1$ and $\pi \models \varphi_2$,
- $\pi \models \neg\varphi \Leftrightarrow \pi \not\models \varphi$,
- $\pi \models \bigcirc\varphi \Leftrightarrow \pi[1..] \models \varphi$,
- $\pi \models \varphi_1 \cup \varphi_2 \Leftrightarrow \exists j \geq 0. (\pi[j..] \models \varphi_2 \wedge (\forall 0 \leq k < j. \pi[k..] \models \varphi_1))$,

CTL*-Äquivalenz in Transitionssystemen

Seien TS , TS_1 und TS_2 Transitionssysteme ohne Endzustände.

Definition 6: \equiv_{CTL^*} für Zustände

Für Zustände s_1, s_2 in TS gilt:

$s_1 \equiv_{CTL^*} s_2$, wenn

$s_1 \models \Phi \Leftrightarrow s_2 \models \Phi$ für alle CTL*-Zustandformeln Φ über AP.

Definition 7: \equiv_{CTL^*} für Transitionssysteme

Für TS_1, TS_2 gilt:

$TS_1 \equiv_{CTL^*} TS_2$, wenn

$TS_1 \models \Phi \Leftrightarrow TS_2 \models \Phi$ für alle CTL*-Zustandformeln Φ über AP.

Folgenäquivalenz \subseteq LTL-Äquivalenz

- Zu zeigen: $\equiv_{trace} \subseteq \equiv_{LTL}$
- Sei TS ein Transitionssystem ohne Endzustände und s_1, s_2 Zustände in TS.
- Wenn $s_1 \not\equiv_{CTL} s_2$, existiert eine CTL-Zustandsformel Φ mit $s_1 \models \Phi$ und $s_2 \not\models \Phi$.
- Dies gilt analog für CTL*, aber nicht für LTL.

Beweis: Folgenäquivalenz \subseteq LTL-Äquivalenz

Angenommen $s_1 \not\equiv_{LTL} s_2$ und $\text{Folgen}(s_1)$ ist eine echte Teilmenge von $\text{Folgen}(s_2)$. Dann gelten alle LTL Formeln, die für s_2 gelten, ebenso für s_1 . Da jedoch in $\text{Folgen}(s_2)$ Folgen enthalten sind, die nicht in $\text{Folgen}(s_1)$ existieren, gibt es eine LTL-Formel φ mit $s_2 \models \varphi$ aber $s_1 \not\models \varphi$. ■

Äquivalenzrelationen für Transitionssysteme

Zu Zeigen für endliche Transitionssysteme ohne Endzustände:

$$\equiv_{CTL^*} = \equiv_{CTL} = \sim_{TS}$$

- Beweis in drei Schritten.

Die feiner/gröber-Beziehung

Seien \sim_a und \sim_b Äquivalenzrelationen über der gleichen Menge S .

Definition 8: feiner/gröber-Beziehung

\sim_a ist feiner als \sim_b , wenn für alle $s_1, s_2 \in S$ gilt:

$$s_1 \sim_a s_2 \Rightarrow s_1 \sim_b s_2.$$

Geschrieben $\sim_a \subseteq \sim_b$.

\equiv_{CTL^*} ist feiner als \equiv_{CTL}

Für $s_1, s_2 \in S$:

Beweis: $\equiv_{CTL^*} \subseteq \equiv_{CTL}$

Zu Zeigen:

$$s_1 \equiv_{CTL^*} s_2 \Rightarrow s_1 \equiv_{CTL} s_2$$

Gibt es keine Formel Φ in CTL^* mit $s_1 \models \Phi$ und $s_2 \not\models \Phi$ (oder umgekehrt), so kann es auch keine in CTL geben, da $CTL \subseteq CTL^*$.

Entspricht $\neg(s_1 \equiv_{CTL^*} s_2 \wedge \neg(s_1 \equiv_{CTL} s_2))$ was äquivalent zur Vermutung ist.

Es folgt nach Definition 8:

$$\equiv_{CTL^*} \subseteq \equiv_{CTL} \blacksquare$$

\equiv_{CTL} ist feiner als \sim_{TS}

Zu Zeigen: $s_1 \equiv_{CTL} s_2 \Rightarrow s_1 \sim_{TS} s_2$

Beweiskonzept: $\equiv_{CTL} \subseteq \sim_{TS}$

- Relation $R = \{(s_1, s_2) \in S \times S \mid s_1 \equiv_{CTL} s_2\}$
- Damit die Annahme gilt, muss R die Punkte 1 – 3 der Definition 2.2 erfüllen.
- Punkt 1: Da Label $L(s)$ die atomaren Formeln darstellen, müssen CTL-äquivalente Formeln die gleichen Label besitzen. $L(s_1) = L(s_2)$.
- Punkt 2 und 3: Gilt für Formelmenge Ψ :
 $s'_1 \models \Psi$ dann gilt $s_1 \models \exists \bigcirc \Psi$. Da $(s_1, s_2) \in R$ gilt $s_2 \models \exists \bigcirc \Psi$ und es gibt ein $s'_2 \models \Psi$, womit $(s'_1, s'_2) \in R$. ■

\sim_{TS} ist feiner als \equiv_{CTL^*}

Zu Zeigen: $s_1 \sim_{TS} s_2 \Rightarrow s_1 \equiv_{CTL^*} s_2$

Beweiskonzept: $\sim_{TS} \subseteq \equiv_{CTL^*}$

Seien s_1, s_2 Zustände in TS, π_1, π_2 unendliche Teilpfade

Zu Zeigen:

- a Wenn $s_1 \sim_{TS} s_2$, dann gilt für jede CTL* Formel Φ :
 $s_1 \models \Phi \Leftrightarrow s_2 \models \Phi$
- b Wenn $\pi_1 \sim_{TS} \pi_2$, dann gilt für jede CTL* Pfad-Formel γ :
 $\pi_1 \models \gamma \Leftrightarrow \pi_2 \models \gamma$

Beweis erfolgt per Induktion über Formelstruktur.

Induktionsbeweis \sim_{TS} ist feiner als \equiv_{CTL^*} (1)

Es gelte: $s_1 \sim_{TS} s_2$.

(a) Induktionsbasis:

Für $\Phi = true$ gilt Annahme a.

Da $L(s_1) = L(s_2)$ gilt, gilt für $\Phi = a \in AP$:

$$s_1 \models a \Leftrightarrow a \in L(s_1) \Leftrightarrow a \in L(s_2) \Leftrightarrow s_2 \models a$$

Induktionsschritt:

$$\mathbf{1} \quad \Phi = \Phi_1 \wedge \Phi_2.$$

$$\begin{aligned} s_1 \models \Phi_1 \wedge \Phi_2 &\Leftrightarrow s_1 \models \Phi_1 \text{ and } s_1 \models \Phi_2 \\ &\Leftrightarrow s_2 \models \Phi_1 \text{ and } s_2 \models \Phi_2 \Leftrightarrow s_2 \models \Phi_1 \wedge \Phi_2 \end{aligned}$$

$$\mathbf{2} \quad \Phi = \neg\Psi.$$

$$\begin{aligned} s_1 \models \neg\Psi &\Leftrightarrow s_1 \not\models \Psi \\ &\Leftrightarrow s_2 \not\models \Psi \Leftrightarrow s_2 \models \neg\Psi \end{aligned}$$

Induktionsbeweis \sim_{TS} ist feiner als \equiv_{CTL^*} (2)

3 $\Phi = \exists\gamma$. Es reicht zu zeigen:

$$s_1 \models \exists\gamma \implies s_2 \models \exists\gamma$$

Lässt sich über Pfadeigenschaften der Bisimulation zeigen.

(b) Induktion über Pfade entsprechend für die Formeln:

$$\gamma = \Phi, \gamma = \gamma_1 \wedge \gamma_2, \gamma = \neg\psi, \gamma = \bigcirc\psi, \gamma = \gamma_1 U \gamma_2$$

Da gilt:

$$\sim_{TS} \subseteq \equiv_{CTL^*} \subseteq \equiv_{CTL} \subseteq \sim_{TS}$$

gilt:

$$\equiv_{CTL^*} = \equiv_{CTL} = \sim_{TS}$$

Was bedeutet: Bisimilare Transitionssysteme erfüllen die gleichen CTL*-
und CTL-Formeln.

Beispiel

$TS_1 \not\sim_{TS} TS_2$, $TS_1 \sim_{TS} TS_3$

	TS_1	TS_2	TS_3
$\exists \bigcirc (\exists \bigcirc \text{Kaffee} \wedge \exists \bigcirc \text{Tee})$	✓	×	✓
$\neg \exists \bigcirc (\exists \bigcirc \text{Kaffee} \wedge \exists \bigcirc \text{Tee})$	×	✓	×
$\exists \bigcirc (\exists \bigcirc \text{Kaffee} \vee \exists \bigcirc \text{Tee})$	✓	✓	✓

Fazit

- Es existieren verschiedene Äquivalenzrelationen für Transitionssysteme, wie Folgenäquivalenz, Bisimulation, \equiv_{LTL} , \equiv_{CTL} , \equiv_{CTL^*} , die teilweise äquivalent zueinander sind.
- Diese Äquivalenzen lassen sich beispielsweise beim Model Checking einsetzen, um die Komplexität zu verringern.
(Bsp.: Formel Φ wird in Bisimulationsquotient von TS nicht erfüllt
 $\rightarrow TS \not\models \Phi$.)

Ende

Danke für die Aufmerksamkeit!

